

Spiel gegen die Zeit



MysteRiOOM GbR * Krottorfer Straße 30 * 57258 Freudenberg

Für
Firmen

MysteRiOOM GbR
Marktstraße 1
57258 Freudenberg

Telefon 02734.6528760
info@mysterioom.de
www.mysterioom.de

Neues Abenteuer in Freudenberg

März 2024

Sehr geehrte Damen und Herren,

in der letzten Saison ganz neu und von vielen Firmen für sehr gut befunden, haben wir die Mission „**MYPD – Die Akademie für schlaue Füchse**“ ins Portfolio aufgenommen. Es handelt sich um ein Outdoorerlebnis, bei dem 10 bis 70 Spieler zeitgleich Aufgaben lösen können.

Bei der "MYPD - die Akademie für schlaue Füchse" werdet ihr in kleine Gruppen mit bis zu 7 Personen aufgeteilt. In diesen kleinen Gruppen absolviert ihr die Abschlussprüfung eurer Ausbildung an der Polizeiakademie. Unsere 12 digitalen Ausbilder, die an verschiedenen Punkten in Stadt (Alt- und Innenstadt) verteilt sind, stellen die Gruppen in ca. 40 verschiedenen Aufgaben auf die Probe. Jede Gruppe bekommt von uns ein Ausbildungs-iPad und eine Ausbildungstasche gestellt, über die sie dann die Aufgaben sehen und anlaufen können. Durch das Erledigen der verschiedenen Aufgaben können die Gruppen Punkte auf ihrem Punktekonto sammeln, um am Ende als Klassenbeste die Abschlussprüfung zu beenden. Die Teams können gegenseitig ihre Punktestände einsehen und stehen so in direktem Wettbewerb untereinander.

Unter **outdoor.mysterioom.de** finden Sie einige Eindrücke und Videos zu den Missionen.

Unser Angebot für Firmen:

- **Fixpreis** pro Person: 20,00€
[mindestens 10, maximal 70 Spieler]
- **Dauer** des Spiels: 2,5 Stunden
[nehmt euch ca. 3 Stunden Zeit für den gesamten Aufenthalt bei uns]
- Termin **individuell** abstimmen

Anfragen richten Sie gerne an:
timo@mysterioom.de // WhatsApp & Telefon 02734.6528760

Ihr MysteriOOM-Team,

Timo Nöh

Timo Nöh, Uwe Nöh, Michael Stöhr GbR
Krottorfer Straße 30
57258 Freudenberg

VR-Bank Freudenberg-Niederfischbach eG
IBAN DE82 4606 1724 0202 9851 00
GENODEM1FRF

Steuer-Nr. 342/5852/1731
E-Mail info@mysterioom.de
Telefon 02734 - 6528760